

Butiá, 15 de janeiro 2026.

**SENHORES VEREADORES:**

Apresentamos o presente Projeto de Lei, que trata da revisão geral dos subsídios do Prefeito, Vice-Prefeito, Vereadores e Secretários Municipais, bem como dos Servidores e Cargo em Comissão do Poder Legislativo Municipal.

A revisão geral proposta leva em consideração índices de reajustes propostos aos servidores do Poder Executivo Municipal, conforme Projeto de Lei nº 4589/2026.

Esperamos contar com o apoio dos colegas para apreciação deste projeto.

Atenciosamente,



**Ver. SERGIO SAMPAIO**  
Presidente

**PROJETO DE LEI Nº 4595 / 2026**

**CONCEDE REVISÃO GERAL DE SALÁRIO AOS SERVIDORES DO PODER LEGISLATIVO, AOS SECRETÁRIOS MUNICIPAIS E AOS SUBSÍDIOS DOS CARGOS ELETIVOS, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.**

**JEFFERSON VIEIRA**, Prefeito Municipal de Butiá, no uso de suas atribuições legais,

**FAZ SABER** que a Câmara Municipal aprovou e, ele sanciona e publica a presente,

**Art. 1º** Fica concedida revisão geral salarial de 5,00%, (cinco por cento) aos Servidores do Quadro de Servidores e do Quadro em Extinção, bem como aos cargos em Comissão, todos do Poder Legislativo Municipal, sendo 3,90%, (três vírgula noventa por cento), referentes à reposição salarial e 1,10%, (um vírgula dez por cento), referentes ao aumento real.

**Parágrafo Único** – A revisão prevista no “caput” do presente artigo, deverá incidir também sobre o Vale Alimentação, conforme Lei Municipal nº 1871/2003.

**Art. 2º** Fica concedida revisão dos subsídios do Prefeito, Vice-Prefeito, Vereadores e Secretários Municipais no índice de 3,90%, (três vírgula por cento).

**Art. 3º** As despesas decorrentes da presente Lei correrão por conta de dotações orçamentárias próprias.

**Art. 4º** Esta Lei entra em vigor na data de sua publicação com efeitos retroativos a partir de 1º de Janeiro de 2026.

**GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL**  
Em,

**JEFFERSON SALATIEL DA SILVA VIEIRA**  
Prefeito Municipal

**REGISTRE-SE E PUBLIQUE-SE**  
Em,

**ANTONIO CARLOS DE OLIVEIRA**  
Secretário Municipal de Administração